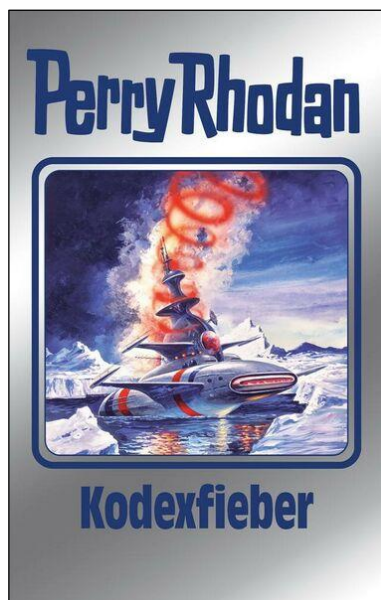


Volume argenté n° 154

Kodexfieber

La fièvre du Code

LA RÉVOLTE DES CHEVALIERS

Fascicule Perry Rhodan n° 1272
Revolte der Ritter (Kurt Mahr, janvier 1986)

CHAPITRE 1

Le *Basis* se trouve à proximité d'une colossale quantité de gigantesques fragments qui avaient récemment été la Terre de l'Abîme. Il est près d'une forme mi-matérielle mi-énergétique, la Fosse. Une voix venue du Neutrum, celle du Solitaire de l'Abîme, conseille à tous de quitter la zone, la formation du mégasoleil est imminente.

Le gigantesque soleil Taknu apparaît. Les fragments de la Terre de l'Abîme se regroupent en une énorme masse, les cent cinquante mille îles de salut se rassemblent autour. Un appareil sort de l'intérieur du soleil et se dirige vers le *Basis*. Toute l'énergie de la Fosse est absorbée par le soleil et elle cesse d'exister.

Gnarrader Blek prend congé des cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels. Il leur dit de retourner auprès des leurs, les anciens Seigneurs Gris étant redevenus des Ingénieurs Spatio-Temporels. Tengri Lethos est aussi présent, ainsi que le Tabernacle de Holt. Ils partent avec deux véhicules. Gnarrader Blek reste dans le Neutrum.

Le premier véhicule arrive sur le *Basis*, avec Tengri Lethos, le Tabernacle de Holt et l'Ingénieur Spatio-Temporel Myzelhinn.

Après un échange sec entre Tengri Lethos et Taurec, Atlan, Jen Salik, Clio, Domo Sokrat,

Caglamas Vlot, Fordergrin Calt, Chulch, Wöleböl se matérialisent à bord. Taurec veut savoir où est Perry Rhodan et s'il a rempli sa mission. Perry Rhodan se matérialise à cet instant. Taurec exige de savoir s'il a la réponse à la Troisième Question Ultime, et Perry Rhodan répond non.

CHAPITRE 2

Taurec et Vishna sont fâchés par cette réponse, bien que Perry Rhodan explique qu'il a renoncé à connaître la réponse pour garder la raison. Rhodan s'éloigne pour aller se reposer. Alors qu'il est dans sa cabine, la voix inconnue qu'il avait déjà entendue se manifeste et lui dit de s'adresser à elle quand il aura besoin d'aide. Il s'endort ensuite.

Après cela, il décrit à Taurec et Vishna ce qui s'est passé dans l'Abîme. Pour lui, l'ajustement du Code Moral ayant eu lieu, sa mission est accomplie. Les Cosmocrates lui reprochent toutefois toujours de ne pas avoir appris la réponse à la Troisième Question Ultime. Ils disent que cela aurait procuré un avantage décisif contre les puissances du Chaos, qu'importe s'il avait perdu la raison.

L'Ingénieur Spatio-Temporel Myzelhinn, comme Tengri Lethos, accuse les Cosmocrates de n'avoir fait aucun effort pour essayer de sauver la population de l'Abîme. Atlan affirme qu'il ne veut plus être un Chevalier de l'Abîme. Vishna rétorque sèchement que c'est une fonction à vie et qu'il n'a pas le choix. Seul compte l'Ordre dans l'Univers.

Taurec et Vishna s'en vont, disant qu'ils reviendront bientôt. Le Tabernacle de Holt disparaît.

Le *Basis* est positionné à huit mille kilomètres de l'île de salut qui était le Cyberland. Myzelhinn, Caglamas Vlot, Fordergrin Calt ainsi que Chulch vont s'y installer. Wöleböl a appris où se trouve son peuple, les Meykatenders, et va les rejoindre. Clio ignore où est son peuple et va le chercher. Ils partent tous à bord de l'appareil avec lequel Atlan et ses compagnons sont venus. Seul Domo Sokrat reste.

Les îles de salut se sont placées sur une orbite stable autour du soleil bleu géant Taknu. Une semaine s'est écoulée depuis le départ des Cosmocrates. Le *Basis* se prépare à retourner dans la Voie Lactée. Les Unités de l'Armada Infinie patrouillent dans le système de Taknu.

Le *Syzzel* revient sur le *Basis*. Taurec affirme que la place de Lethos-Terakschan est dans le Sanctuaire de Kesdschan, sur Khrat, et il le fait disparaître pour l'y renvoyer. Jen Salik affirme douter de la sagesse des Cosmocrates.

CHAPITRE 3

Taurec les emmène dans une pièce sur le *Syzzel*. Rhodan, Atlan, Jen Salik et Taurec sont projetés dans une autre réalité.

Ils sont près d'un soleil en train de se transformer en supernova. Taurec explique que l'étoile s'appelle Diyal et que le système est habité par les Oyi qui en sont au stade de la navigation interplanétaire. Les forces du Chaos ont déclenché une mutation du cosmonucléotide responsable de ce secteur, ce qui a provoqué la transformation du soleil en supernova. Les Oyi sont condamnés. La mission des Chevaliers de l'Abîme aurait été d'empêcher cette mutation.

Perry Rhodan se retrouve sur la planète où règne une forte chaleur. Il se trouve près d'un observatoire au bord d'un fleuve. Plusieurs Oyi sont rassemblés sur la berge. Un groupe de jeunes veut aller dans l'eau. Comme Rhodan constate qu'elle est à 51° et mortelle pour leur organisme, il intervient et leur crie de revenir.

Taurec apparaît et affirme que l'Univers a besoin des Chevaliers de l'Abîme qui auraient pu empêcher cette catastrophe. Sato Ambush apparaît alors sur une plate-forme, affirmant que de l'aide est en route. Il a avec lui des robots et précise que la majeure partie de la population sera sauvée.

Il explique qu'ils voulaient montrer à Taurec qu'il y avait d'autres moyens que les Chevaliers de l'Abîme pour servir les Cosmocrates. Un Porleyter apparaît. Cela met Taurec en colère. Il dit aux trois Chevaliers de l'Abîme qu'ils regretteront un jour ce qui vient de se passer.

Cette pararéalité disparaît.

CHAPITRE 4

Perry Rhodan se retrouve sur le *Basis*, de même que les autres. Dibbu, le fidèle de Nachor, est là également.

Perry Rhodan part avec une corvette pour le Loolandre afin d'y ramener Dibbu et faire ses adieux à Nachor. Celui-ci pense que Taurec va accélérer le voyage de retour du *Basis* pour qu'il ne prenne pas des années. Perry Rhodan retourne ensuite sur le *Basis*. Et effectivement, Taurec intervient. Le *Basis* va voyager sur les lignes de champ psionique qui lui permettront d'aller plus vite.

Une nuit, Perry Rhodan a une vision de Vishna qui dit qu'il a été prévenu. Il ne doit pas s'attendre à revoir Gesil et leur enfant sur la Terre.

Les Chevaliers de l'Abîme souffrent tous de visions dues aux Cosmocrates. Après trois semaines, le *Basis* atteint la Voie Lactée et détermine qu'on est le 8 décembre 429 NDG. Les visions ont cessé, mais pour Atlan, c'est le calme avant la tempête.

Ils apprennent le départ des vironautes parmi lesquels comptent beaucoup de leurs amis, de même que Gesil.

Le *Basis* arrive sur Terre le 23 décembre. Perry Rhodan rencontre Homer G. Adams et Stalker. Adams est enthousiaste devant les perspectives qui s'ouvrent à la Hanse Cosmique.

Taurec apparaît et affirme que les Chevaliers de l'Abîme doivent servir les Cosmocrates. Il proclame le Ban des Cosmocrates. Les Chevaliers de l'Abîme ne pourront pas rester dans la sphère d'influence de l'Immortel, leurs consciences seront sans cesse tourmentées. Taurec disparaît ensuite. Perry Rhodan sent une énorme pression sur son esprit et perd connaissance.

Perry Rhodan rêve. Un inconnu lui dit de prendre la dernière vironef et de venir le rejoindre avec ses amis. Il lui dit aussi que Gesil est en sécurité.

La vironef *Oiseau Migrateur* se pose à proximité. À bord se trouvent L'Émir, Ras Tschubaï, Fellmer Lloyd, Geoffrey Abel Waringer, Icho Tolot, Atlan et Jen Salik. Avant de partir, Perry Rhodan veut parler aux responsables de la Ligue et de la Hanse.

UPANISHAD

Fascicule Perry Rhodan n° 1273
Upanishad (H.G. Ewers, janvier 1986)

CHAPITRE 5

Le 31 décembre 429 NDG, Julian Tiffloor se trouve sur un bateau de plaisance sur le lac Dhal, dans la vallée du Cachemire, quand un radeau l'accoste. Trois robots l'attaquent, mais il s'en débarrasse. Il se remémore comment tout a commencé.

Le 4 octobre, Julian Tiffloor reçoit la visite de Homer G. Adams. Ils partent avec un glisseur. Tiffloor est inquiet du procédé Téléport qui doit être généralisé. Un essai doit avoir lieu sur Arkonis. Adams parle de l'école d'Upanishad qui a été ouverte et dont il avait affirmé devenir le premier élève. Pour Tiffloor, ce n'était qu'un geste politique, mais Adams explique que le fait que Tiffloor ne soit pas venu est considéré par Stalker comme un affront. Tiffloor va finalement se rendre dans l'Himalaya.

CHAPITRE 6

Le samedi matin, Julian Tiffloor a un entretien avec Galbraith Deighton avant de partir. Celui-ci lui annonce qu'il sera reçu par les Panisha Yag Veda et Ris Bhran. Tiffloor admet qu'il n'aime pas Stalker et que le comportement de Homer G. Adams lui semble étrange.

Tiffloor arrive à Chomolungma, l'École des Héros, dans l'Himalaya. Somodrag Yag Veda l'accueille sèchement, d'autant plus que le Premier Terranien ironise sur la forme du site. Un autre Panish est présent, Otharvar Ris Bhran. Un élève – Shad – étrusien se charge de Tiffloor, Upper Drummock, qui est surnommé Drummer. Il doit d'abord enlever ses vêtements et enfiler une combinaison argentée, un Sh'ant, une tenue d'entraînement.

Ris Bhran explique les trois stades : Char'imchar, « Au-delà de la chair », la technique de contrôle corporel total ; Char'gonchar, « Au-delà de l'esprit », les techniques de méditation, et Shant, « le combat », la formation à l'autodéfense sans arme. Dès qu'un Shad a passé trois niveaux, il devient un Shan.

Julian Tiffloor est amené dans une cabine. Il n'y a pas de toilettes car il est censé avoir un minimum de contrôle corporel. Upper Drummock vient le chercher pour l'amener à la salle commune à un étage inférieur. Il voit les deux Panisha et sept Shad : l'Arra Panatse-Kul, l'Unitair Onck Tschabul, le Bleu Lüttütü et les Terraniens Magistur Leefel, Kopal Flannerty, Lifty Banks et Nia Selegris. Tiffloor est tout de suite fasciné par cette dernière. Ils se rendent dans une salle de méditation. En chemin, Tiffloor fait un détour pour examiner les lieux. On le lui reproche, son prochain repas sera supprimé.

Un exercice de méditation se solde par un fiasco pour Tiffloor. L'un de ses compagnons dit que c'est peut-être parce qu'il n'a pas encore reçu la consécration de Shad, qui s'effectue dans une salle appelée Dashid. Le Panish dit qu'il n'a pas les conditions requises.

Les deux jours du week-end sont une véritable torture pour Tiffloor qui n'arrive à rien et qui n'arrive pas à établir un véritable contact avec Nia Selegris. Il repart, dépité.

CHAPITRE 7

Six semaines plus tard, Julian Tiffloor arrive sur le *Mutoghmamm Scerp* où il fait la rencontre de la Kamashite Lelila Lokoshan. Elle explique être à la recherche de son père-soeur-fils Tovari. Elle a été envoyée par son grand-père Shetvan, très malade, qui veut voir avant de mourir leur dieu tutélaire Lullog.

Sur le Monde-aux-Cent-Soleils, un transmetteur l'a envoyée ici plutôt que sur la Terre. Julian Tiffloor a un sentiment de perte depuis qu'il a quitté l'Upanishad. Il est là pour travailler sur l'organisation du Galacticum nouvellement créé.

Cracker, le robot de service de Tiffloor, arrive, mais avec une demi-heure de retard. Il affirme avoir été projeté sur le Monde-aux-Cent-Soleils avant d'arriver ici. Il n'a aucun souvenir de ce qui s'est passé. Il a avec lui une malle de sécurité. Une lumière s'allume et une voix se présentant comme le Lobby Scientifique Extraparlamentaire annonce qu'ils « ne laisseront pas les monstres qui devraient être morts depuis longtemps » reprendre leur activité sinistre.

Une assemblée complète aura lieu le lendemain. Certains conseillers mènent une campagne contre la Ligue et la Hanse. À la suite de la réunion, les difficultés sont finalement levées. Julian Tiffloor promet que le monopole de la Hanse Cosmique sur le paracondensat de la galaxie Fornax sera allégé, ainsi que le futur commerce avec la sphère d'influence d'Estartu.

Plus tard, Tiffloor s'apprête à retourner sur Terre avec un transmetteur en compagnie de Lelila Lokoshan et Cracker. Tiffloor a hâte de revoir Nia Selegris. Ils ne se matérialisent pas à l'endroit prévu. Ils sont sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Des Bioposis les attaquent. Un être humanoïde s'approche. La Kamashite utilise un petit appareil qui met les agresseurs en fuite.

Des Bioposis et Galbraith Deighton arrivent. Lelila Lokoshan explique que l'appareil qu'elle a utilisé est un paralysateur instinctif mis au point par son grand-père. Des mnémodules ont été connectés aux Bioposis pour les reprogrammer après que leur réseau bionique a été bombardé par un rayonnement hexadim, une technologie avancée.

Lelila Lokoshan explique que son père lui a dit de chercher Tovari et Lullolg sur la Terre.

Galbraith Deighton est effaré quand Julian Tiffloor lui annonce qu'il va retourner à l'Upanishad.

CHAPITRE 8

Julian Tiffloor rend visite à Homer G. Adams et lui fait part de la décision vis-à-vis du monopole de la Hanse Cosmique. Le Topside Zrec-Kkerr sera envoyé par le Galacticum en mission diplomatique auprès des Nocturnes. Tiffloor va ensuite voir Stalker qui occupe une aile dans le siège de la Hanse. Il lui parle également des actions décidées contre le monopole. Stalker lui dit ensuite qu'une fois qu'il aura passé les dix niveaux de l'Upanishad, il sera aussi fort que lui. Cette déclaration met Skorsh, qui est aussi présent, en colère.

Tiffloor retourne à Chomolungma où il met toute son énergie dans l'entraînement. Lors d'une épreuve de combats à mains nues, il est facilement vaincu par son adversaire. Il voit

ensuite Nia Selegris battre avec aisance l'Étrusien Drummer. Tifflor perd ses autres combats.

Les jours suivants, il s'entraîne avec ardeur et progresse, maîtrisant de mieux en mieux son corps. Un jour, il apprend que Perry Rhodan est de retour dans le Système Solaire avec le *Basis*. Il décide d'aller le voir. Yag Veda lui accorde une journée de congé.

Au siège de la Hanse, Julian Tifflor retrouve Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik qui lui expliquent ce qui leur est arrivé. Perry Rhodan, suite à l'appel mental qu'il a reçu, va partir avec la dernière vironef en compagnie de L'Émir, Ras Tschubai, Fellmer Lloyd, Geoffroy Abel Waringer et Icho Tolot. Julian Tifflor préfère rester dans l'Upanishad.

Quelques jours plus tard, à l'Upanishad, le Halutien Domo Sokrat se présente. Il se bat contre Yag Veda et Ris Bhuran qui le battent. Domo Sokrat veut devenir un Shad. Tifflor annonce qu'il démissionne de son poste de Premier Terranien pour se consacrer entièrement à l'Upanishad.

Tifflor et Domo Sokrat sont conduits à la salle Dashid où le Terrien se sent devenir un homme nouveau.

LA FIÈVRE DU CODE

Fascicule Perry Rhodan n° 1276
Kodexfieber (Arndt Ellmer, février 1986)

CHAPITRE 9

L'Explorateur et les vaisseaux qui l'accompagnent ont atteint la galaxie Siom Som.

À bord de *l'Esculape*, Irmina Kotchistova examine les quatre spécialistes Doran Meinster, Colophon Bytargeau, Agid Vendor et Mirandola Cainz qui sont dans le coma. Lors de leur séjour dans le vaisseau de l'Elfahde Volcayr, ils ont été soumis à de fortes doses de molécules-code. Assistée par Kido, elle constate une production anormale d'hormones.

Elle détermine qu'il existe une forte concentration de molécules-code dans le cerveau, produites par la glande pinéale. Il s'agit certainement d'une forme modifiée. Les quatre spécialistes ont peut-être été préparés ainsi par Volcayr.

Par sécurité, Irmina Kotchistova place *l'Esculape* à l'écart des autres vaisseaux.

CHAPITRE 10

Au centre de la galaxie Siom Som, NGC 4503, une force empêche la navigation spatiale. Des ingénieurs ont mis au point les Portes Héraldiques, une des Merveilles d'Estartu, pour permettre les déplacements.

Les vironautes cherchent la planète Mardakaan où Merioun a envoyé Volcayr. Longasc a pu donner les coordonnées de ce monde au centre de l'empire stellaire des chanteurs d'Ophal. De son côté, Ronald Tekener continue à chercher des traces de l'équipage d'un vaisseau Tsunami, et Danton veut aller voir les Portes Héraldiques.

Le *Heugurke* parti en reconnaissance revient. Il a découvert une civilisation de plantes

intelligentes, les Prygrof, qui ne savent rien des Guerriers Éternels. Le Guerrier Éternel qui opère dans cette galaxie est Ijarkor.

Irmina Kotchistova a mis au point un nouveau sérum contre les molécules-code, mais il n'a aucun effet sur les quatre spécialistes dans le corps desquels la production de molécules-code ne cesse de croître. Irmina continue ses examens. Elle découvre que Kido a quitté l'*Esculape*. Des molécules-code sont soudain détectées dans l'air et le laboratoire doit être verrouillé. La concentration de molécules-code est si grande dans le corps des quatre spécialistes qu'ils en exhalent.

Irmina Kotchistova appelle Reginald Bull. Elle lui dit que les quatre spécialistes exhalent des molécules-code qui ont pénétré toute l'atmosphère du vaisseau. Elle l'informe aussi que Kido est parti.

Le *Livingstone* appelle l'*Explorateur*. C'est une des trois cents vironefs parties trois mois plus tôt vers la galaxie Gruelfin. L'équipage apporte des nouvelles de Gruelfin. Il y a eu de grands bouleversements en rapport avec les Guerriers Éternels. Ils ont ramené trois Cappins. Ils se fixent un rendez-vous près du soleil Connexion.

L'*Explorateur* atteint le système de Connexion qui possède quatorze planètes. La cinquième est un monde de type terrestre. Reginald Bull part avec Lavoree et Stronker Keen pour la onzième planète, un monde gelé.

CHAPITRE 11

Kido se déplace dans le conglomérat de vironefs et est en proie à des hallucinations. Il converse mentalement avec un interlocuteur fictif qu'il a inventé. Il a aussi des visions du passé. Il se voit ainsi dans un vaisseau en flammes.

La chaloupe emportant Reginald Bull, Stronker Keen et Lavoree arrive sur la onzième planète de l'étoile Connexion, un monde glacé. Ils sont pris par un rayon tracteur et saisis par une structure de nature organique qui les expulse de la planète. En reprenant contact avec l'*Explorateur*, ils apprennent que des dizaines de personnes sont défigurées par des ulcères.

Sur l'*Esculape*, Irmina Kotchistova continue ses examens. Elle veut aller voir les quatre patients dans le laboratoire, estimant qu'ils ont besoin de son aide. Le vaisseau tente en vain de l'en dissuader. Les quatre spécialistes se dressent contre elles, disant agir selon la volonté d'Ijarkor, le Guerrier Éternel. Ils la paralysent.

Kido continue à avoir des visions. Il se voit dans un vaisseau approcher de Yanitscha Yan, la nébuleuse de poussière. Il est alors Kralsh, le commandant d'une chaloupe. Il était à côté d'un Sotho, qui a échoué dans sa mission. Il devait s'enfuir et transmettre un message pour prévenir les Guerriers Éternels.

Il arrive sur l'*Armageddon* où il constate que son corps est en train de muter. Le partenaire fictif de Kido lui dit qu'il est Kralsh.

Sur l'*Explorateur* et les autres vironefs, de plus de plus de vironautes souffrent d'inflammations et d'excroissances sur leur corps. Kido, avec sa faculté de pathogénèse, en est sûrement à l'origine. Il est en pleine métamorphose. Reginald Bull établit un contact avec Irmina Kotchistova. Elle lui dit qu'elle ne peut pas quitter l'*Esculape*.

D'autres vironautes affirment être au service d'Ijarkor. Presque tous les vaisseaux signalent la présence de molécules-code à bord.

CHAPITRE 12

Doran Meinster et ses compagnons se considèrent comme des Guerriers Éternels, supérieurs à tous ceux qu'ils pourraient rencontrer. Ils se montrent implacables face aux vironautes qu'ils rencontrent alors qu'ils se déplacent dans le conglomerat. Ils se dirigent vers l'*Armageddon*.

Irmina Kotchistova a détaché l'*Esculape* du conglomerat et suit la trace des quatre spécialistes de la Hanse Cosmique. Elle établit un contact avec Kido qui est sur l'*Armageddon*. Son corps se transforme. Il dit s'appeler Kralsh. Il ressemble maintenant énormément à Skorsh, l'Animateur de Stalker. La pathogénèse a disparu car il a retrouvé sa forme originelle.

Irmina Kotchistova continue à analyser les molécules-code. Elle finit par déceler une altération qu'elle a elle-même provoquée lors de ses analyses. Elle veut trouver un moyen de les empêcher de se propager. Les personnes affectées sont prises d'une frénésie destructrice.

CHAPITRE 13

Kido, ou plutôt Kralsh, mesure désormais un mètre, avec des avant-bras et des tibias démesurément longs. Il possède une queue cartilagineuse qui mesurait également un mètre. Il est conscient que sa métamorphose a été déclenchée par les molécules-code. Une partie de sa mémoire revient. Il était en compagnie du Sotho Gun Nliko pour accomplir une mission dans la galaxie Yanitscha Yan, Gruelfin. Là, Sotho Gun Nliko fut tué par des Cappins. Le corps de Kralsh muta et il finit par s'échouer sur Maghala. Il veut retourner dans Yanitscha Yan pour se venger.

Irmina Kotchistova revient dans le conglomerat, toujours près de Connexion. Elle pénètre dans l'*Explorateur*.

Le *Livingstone* venu de Gruelfin arrive, et l'Arra Jas-Tenn prend contact avec Reginald Bull. Juste après, Bull, qui faisait jusque-là partie des vironautes contaminés, se tourne contre les autres. Irmina Kotchistova a relâché dans l'air un sérum anti-molécules-code qui élimine les molécules-code.

L'*Armageddon* avec Krash et les quatre spécialistes se détache du conglomerat et s'éloigne. Jas-Tenn annonce qu'il a avec lui trois Cappins. Il va être question de l'histoire de Gruelfin depuis la mort d'Ovaron.

MESSAGE DE GRUELFIN

Fascicule Perry Rhodan n° 1277
Nachricht aus Gruelfin (H.G. Ewers, février 1986)

CHAPITRE 14

Reginald Bull est ému en voyant les Cappins qui accompagnent Daben Bosig, le Mentor du *Livingstone* et l'Arra Jas-Tenn. Cela lui rappelle de nombreux souvenirs. Il y a une femme et deux hommes : la Lofsoogienne Neiradyr, le Takéran Scharlom et le Ganjasi Dorschorow. Ils sont tous trois des Hauts Interprètes.

Quarante-quatre ans plus tôt, le vaisseau de Sotho Gun Nliko a pénétré dans Gruelfin et il a dû être tué. Ils avaient été prévenus de son arrivée. Scharlom, ou plutôt une méta-inductrice présente en lui, dit que c'était Ovaron. Elle raconte ce qui s'est passé jadis.

CHAPITRE 15

3580 après J.-C. – 52 NDG

Le *Ganjoha Masso* a quitté la planète Hevtrinssan et le corps d'Ovaron est livré à l'espace. Le Ganjo Skorvamom a été destitué par Taryghon, qui est encore plus dictatorial que son prédécesseur. Le maître de la galaxie a imposé les fusibles Ovaron à tous les peuples pour brider la navigation spatiale. Une exception est le peuple des Wesakenos.

Avant de mourir, Ovaron a fait promettre à Keltraton de ramener la paix dans Gruelfin et qu'un contact soit pris avec la Voie Lactée. Ils mettent le cap sur Vecchal.

Quarante-sept ans plus tard, Keltraton est le Ganjo des Wesakenos et une guerre l'oppose à Taryghon. Le *Ganjoha Masso* est devenu le *Cappinasch*, sa nef amirale. Il a essayé en vain d'établir la paix. Une base de l'Empire dans le système de Symnolan est anéantie. La Vecchalia, l'assemblée qui dirige Vecchal, veut une victoire complète. Keltraton pense à Jertaimé, devenue sa femme, et leur fils Kendamonh âgé de quatre ans.

Grâce à une nouvelle arme, une métapositionique, l'Empire a pris le dessus sur les Wesakenos. Dix ans plus tard, une bataille décisive se déroule dans le système de Shuyt où se trouve la planète Vecchal. Keltraton a mis sa femme et son fils à l'abri sur une planète secrète. Les Wesakenos utilisent à leur tour une nouvelle arme. Les deux camps disposent de bombes solaires. Alors que tout semble perdu, une troisième force intervient : le maître du culte de Lupicran.

Il apparaît dans un hologramme. Il propose que Keltraton et Taryghon se rendent sur le monde neutre Stolamosch pour discuter.

Trois ans plus tard, le maître du culte de Lupicran vient voir Keltraton dans sa cabine. La guerre est terminée et Keltraton doit être intronisé le lendemain Ganjo de tous les Cappins.

Ils vont sur la planète et quand ils montent sur une estrade, une explosion anéantit tout et ils sont tués.

CHAPITRE 16

52 NDG – 150 NDG

En 52 NDG, cela fait sept ans que Keltraton est mort. Taryghon a été aussi tué lors d'émeutes. La révolte s'est répandue à toute la galaxie. Jertaime vit avec son fils, Kendamonh, maintenant âgé de 24 ans, sur la planète Cham, dans le système d'Aroch. Un ami de Keltraton, Hatelmonh, les avait amenés là.

La planète est habitée par les Chamyros, des descendants de Cappins qui se sont adaptés à ce monde glacial. Une période de réchauffement met en danger leur civilisation.

Jertaime insiste auprès de son fils pour que l'héritage d'Ovaron ne tombe pas dans l'oubli.

Le temps passe, et le froid revient. Après 72 ans, un vaisseau arrive. Kendamonh et sa mère, devenue fragile avec l'âge, vont l'accueillir. Le visiteur est Hatelmonh. Il annonce que la grande guerre dans Gruelfin a pris fin. La galaxie en sort épuisée et la seule solution serait d'avoir un Ganjo auquel tous pourraient s'identifier. Le seul candidat possible est Kendamonh, le fils de Keltraton.

Le vaisseau repart avec Jertaime et Hatelmonh. Kendamonh entreprend la construction de l'empire. Jertaime et Hatelmonh meurent. Âgé de 104 ans, Kendamonh épouse la Takérene Delschara et ils ont un fils, Kynovaron.

CHAPITRE 17

Dawidosch, le roi des Flibustiers Noirs, intervient avec une flotte dans le système de Skordash pour attaquer un convoi marchand. Il considère avec mépris le Nouvel Empire. Il a été enlevé par les Olkonores sur Hevtrinssan alors qu'il avait vingt ans et est devenu l'un des leurs. Il possède son propre royaume.

Kendamonh n'est plus qu'un vieillard qui répète ce que sa femme et le maître du Culte du Ganjo lui soufflent.

Une flotte ennemie attaque le système de Hotpalamash et sa planète centrale Urgishon, le fief des Flibustiers Noirs, avant d'être vaincue. Les Flibustiers Noirs font des prisonniers, dont la commandante d'un navire, Nameire, qui est une cousine de Dawidosch. Dawidosch la reçoit dans la salle d'audience de son château. Elle se montre méprisante et lui se moque du Nouvel Empire qui est le produit d'une guerre qui a duré cent ans.

Il lui dit que son cousin Kynovaron, enlevé jadis par les flibustiers, a rejoint leur organisation. Dawidosch révèle qu'il est Kynovaron.

La nuit, Dawidosch a une vision, celle du Terranien Perry Rhodan, puis une voix mentale martèle dans son esprit qu'il doit honorer l'héritage d'Ovaron. Le lendemain, il fait libérer Nameire et les autres prisonniers.

Il quitte ensuite les Flibustiers Noirs et devient un adepte du Culte du Ganjo. Il devient par la suite le Curateur Suprême. Il épouse Wagwaneda afin d'avoir un fils qui se chargerait de l'héritage d'Ovaron, mais a une fille, Siralia. Wagwaneda meurt peu après de maladie.

CHAPITRE 18

L'esprit d'Ovaron erre dans le néant. Il sait qu'il est mort et pourtant, sa conscience continue à exister. Un individu appelé Tornybred prend contact avec lui. Il se présente comme un Gorim, sans donner de détails. Il déclare que les Guerriers Éternels ont installé une zone de calme à proximité. La philosophie du Conflit Permanent met en danger le

cosmonucléotide Dorifer et donc le Code Moral de l'Univers.

Ils doivent se dépêcher de partir. Ovaron se promet de diffuser l'avertissement dans Gruelfin.

CHAPITRE 19

278 NDG. Siralia sent soudain la conscience d'Ovaron établir un contact avec elle et prendre possession de son corps. Il la fait se diriger vers un petit pavillon. Son père, Kynovaron, est le Curateur Suprême du Culte du Ganjo. Il conserve son identité secrète pour ne pas révéler qu'il était autrefois Dawidosch, le roi des Flibustiers Noirs. Ovaron lui parle de son contact avec Tornybred. Après sa mort, sa conscience a été emportée dans la trame psionique qui parcourt l'Univers. Ovaron parle du danger venu de la sphère d'influence d'Estartu. Gruelfin doit se protéger. Pour cela, il faut détruire d'abord le Culte du Ganjo. Une révolution doit avoir lieu.

Sur la Nouvelle-Takéra, les étudiants Nagonash et Scharlom écoutent avec d'autres l'Interprète Droschkanor proclamer la volonté d'Ovaron, et être hostile au culte. On appelle Interprètes les Cappins qui ont eu un métacontact avec l'esprit d'Ovaron. Des policiers interviennent et une bataille s'engage. Les policiers sont défaits. Des manifestants se présentant comme l'Alliance de Gruelfin s'équipent d'armes. La foule se dirige vers le temple central. Des glisseurs de combat apparaissent et ouvrent le feu. Scharlom est un des rares survivants du massacre.

En 366 NDG, Scharlom, le Ganjasi Dorschorow, un commandant de navire, et l'Olkonore Vareile pénètrent dans une crypte. Ils veulent accéder à la métabalise, le plus grand secret d'Ovaron, afin d'amener des troupes de la Nouvelle-Takéra sur Hevtrinssan où Siralia et son père sont prisonniers dans le temple d'Ovaron.

Derrière une porte se trouve l'ancien système de survie d'Ovaron, en forme d'aquarium. La métabalise est cachée dessous. Ils accèdent à la pièce et à la métabalise. Scharlom l'active.

Des combattants arrivent, dont l'amirale Neiradyr. Les combats pour le temple d'Ovaron commencent. À l'issue de ceux-ci, Vareile est tuée.

CHAPITRE 20

Le pouvoir des Cultistes a été brisé. Kynovaron lance un appel en rappelant le danger que présentent les Guerriers Éternels. L'Alliance de Gruelfin se met en place. Après la mort de Kynovaron, Siralia devient la première femme Ganjo. Elle vit à l'écart.

En 385 NDG, un vaisseau, l'Ovaron, se déplace dans le Nuage Rouge de Terrosh. Il y a à bord la spécialiste en communication Neiradyr, le Takéran Scharlom, un physicien hexadim, et le Ganjasi Dorschorow. Ce sont des Hauts Interprètes, les principaux responsables de la Patrouille Gruelfin, dont l'Ovaron est le vaisseau amiral. Cela fait trois ans qu'Ovaron n'a pas communiqué avec eux. Un transmetteur l'envoie au sein de la petite galaxie Morshatzas. Ils mettent le cap sur Erysgan. Ils se placent à un endroit où ils s'attendent à l'arrivée de Guerriers Éternels.

Après quarante et un jours, un vaisseau étranger apparaît. Il ressemble à une étoile à douze branches. Siralia établit un métacontact avec Scharlom et s'exprime par sa bouche. Ils

appellent l'étranger, le Sotho Gun Nliko sur lequel se trouve un petit être, son Animateur Kralsh. Il dit être un émissaire d'Estartu.

Neiradyr tente un métatransfert sur Gun Nliko, mais n'y parvient pas. Au lieu de cela, l'être devient hostile. Le métarayonnement a eu un effet métagène sur des molécules de son corps. Le Guerrier Éternel les attaque et ils doivent détruire son vaisseau. Une chaloupe peut fuir.

En 429 NDG, les Cappins terminent leur récit devant Reginald Bull. Celui-ci est étonné qu'Ovaron soit toujours vivant, même si c'est sous la forme d'une conscience. Les astronautes du *Livingstone* ont été d'abord pris pour des Guerriers Éternels avant que la vérité soit établie.

Reginald Bull veut discuter de la situation avec Ronald Tekener et Roi Danton.

L'ELFAHDE

Fascicule Perry Rhodan n° 1278
Der Elfahder (Kurt Mahr, février 1986)

CHAPITRE 21

L'Elfahde Volcayr se déplace dans la ville de Mardakka, sur la planète Mardakaan. Deux Uuredda, qu'il appelle « gros ventres », le suivent. De petite taille, ils ont des corps gonflés et des crânes ronds et sans poils. Il les attend. Il disent appartenir à la Guilde des Joueurs et avoir une proposition pour lui. Il les tue néanmoins.

Dans le système de Cepor, son congénère Merioun lui avait dit d'aller sur la planète Mardakaan, dans la galaxie Siom Som, où se déroule le Jeu de la Vie.

Il s'est rendu compte que c'est une forme de rétrogradation. Personne ne l'a accueilli sur la planète avec les honneurs qui lui étaient dus.

Au Foyer où il est logé, il reçoit la visite de l'Ophalien Miinen Dei, un Créateur de Jeu. Les Ophaliens mesurent environ un mètre vingt, avec un corps en forme de tonneau, des bras-tentacules et un crâne ovoïde couvert de sortes de tubercules. Leur activité principale est d'organiser le Jeu de la Vie. Ils s'expriment en chantant.

Miinen Dei l'informe qu'il aura un rôle particulier à jouer dans le Jeu de la Vie. L'arbitre Kuursen Ton viendra le voir le lendemain pour le familiariser avec les règles du jeu et le préparer au combat.

Le Panish Panisha Graucum veut que Volcayr lui rende un service en lui faisant une description précise des Gorims, les étrangers qu'il a rencontrés, à savoir les vironautes.

CHAPITRE 22

Volcayr visite la ville de Mardakka en attendant que Kuursen Ton vienne le voir. Le soleil de Mardakaan est D'haan, une étoile rouge. Il se rend dans une montagne où il se livre à un rite religieux, vénérant Aachd, le soleil de sa patrie. Il rejoint son glisseur.

Manipulé à distance, son véhicule ne l'amène pas où il veut. Un membre de la Guilde des

Joueurs dit vouloir faire un marché avec lui. Il doit perdre le jeu dont il est le favori, pour que les parieurs gagnent beaucoup d'argent. Il refuse sèchement.

Plus tard, il se livre à un rituel dans un étang dans lequel il a versé diverses substances, quittant son armure.

Le Haut Arbitre Kuursen Ton, un Ophalien, rend visite à Volcayr. Il lui demande de parler de ce qui s'est passé sur Cloréon, et Volcayr obéit, sous l'emprise d'une influence psionique. Il ne comprend pas comment il peut se laisser ainsi manipuler. Il détermine par la suite que d'autres Ophaliens étaient présents et amplifiaient les pouvoirs psioniques de Kuursen Ton.

CHAPITRE 23

Volcayr passe une journée et une nuit dans l'étang. Il se remémore le passé.

Des milliers d'années plus tôt, Elfahd est un monde luxuriant, avec deux cents colonies dans la galaxie Absantha-Shad. Une naine blanche, Maard Uyo, l'Œil du Diable, s'approche du soleil Aachd et arrache les planètes de leurs orbites. Un plan audacieux est mis en place, altérer génétiquement les Elfahdes pour qu'ils puissent survivre. Ils prennent leur forme actuelle, vivant dans des armures. Le Guerrier Ajanneh, se présentant comme le seigneur d'Absantha-Shad, se manifeste alors.

Les planètes du système sont finalement détruites, sauf Elfahd et Paan. La vie finit par reprendre, mais les nouveaux Elfahdes n'ont plus rien en commun avec les Elfahdes qui vivent sur des colonies. Plusieurs millénaires plus tard, le Guerrier Ayanneh revient et leur parle du Conflit Permanent. Ils acceptent de devenir les porteurs d'armes des Guerriers.

Volcayr se réveille.

Kuursen Ton arrive. Ils utilisent un transmetteur pour aller voir le constructeur de décors ou géoplanificateur Demeno Kai, un Ophalien. Il crée les environnements dans lesquels se déroule le Jeu de la Vie, dans des pararéalités. Il appelle l'endroit où il travaille le *studio*, un dôme de cent mètres de diamètre.

Volcayr est amené dans un environnement prévu pour le jeu.

CHAPITRE 24

Dans une vallée, Volcayr affronte une créature en forme de raie géante puis rencontre Salov, le coordinateur de la Guilde. Il explique que la Guilde prend soin de ses membres en essayant d'influencer le cours du jeu pour réaliser de grands bénéfices sur les paris. Les perdants doivent servir les architectes géoplanificateurs pendant un an.

Salov juge les chances de Volcayr faibles. Il devra affronter des Gorims, venus de Siom Som à la recherche de leurs congénères, qui se trouvent dans une école d'Upanishad sur Mardakaan. Ils avaient remporté la victoire lors d'un précédent Jeu de la Vie.

Volcayr fait le signe convenu avec Demenoi Kai et quitte la simulation.

Le 9 août 429 NDG, les trois vironefs opérant dans la galaxie Siom Som se regroupent, l'*Explorateur* de Reginald Bull, le *Laskat* de Ronald Tekener et le *Lovely Boscyk* de Roi Danton. Ronald Tekener a appris sur une planète que des Terraniens vivent sur

Mardakaan, après avoir gagné le Jeu de la Vie. Ce sont fort probablement des survivants des équipages des Tsunami.

Il s'agit maintenant de les libérer.

CHAPITRE 25

Volcayr, accompagné de Kuursen Ton, visite pendant plusieurs jours les ateliers et studios des architectes géoplanificateurs. Les épreuves de sélection lui seront épargnées et il sera directement engagé dans le jeu décisif.

Il décide de se rendre à l'Upanishad au pôle Nord et de prendre contact avec les Gorims qui s'y trouvent. Il franchit un mur de protection psionique et pénètre dans le bâtiment de l'école. Il voit les statues des anciens Panish Panisha, tous des Ophaliens, sauf l'Attar Panish Panisha, le premier, à peu près humanoïde avec une tête conique et des structures en éventail des deux côtés. C'est Oogh at Tarkan, le fondateur de la philosophie du Conflit Permanent, le premier Sotho.

Trois étudiants, des Shana, l'attaquent. Il finit par perdre connaissance.

Le *Lovely Boscyk* a rejoint les deux autres vironefs. Roi Danton parle de la zone de calme au centre de la galaxie, un secteur en dehors de la trame psionique, sans doute d'origine artificielle. Il a aussi entendu parler de Dorifer, un cosmonucléotide apparemment similaire au Gel-Rubis.

Les trois vironefs arrivent près de Mardakaan. Elles perçoivent un hymne des chanteurs d'Ophal.

CHAPITRE 26

Les vironautes sont envoûtés par le chant psionique qui les accueille. Il s'arrête finalement, et Graucum, le Panish Panisha, envoie un message de bienvenue.

Reginald Bull s'entretient avec Graucum, disant qu'il n'a pas aimé son accueil. Le Panish Panisha les accueille comme les héros de Cloréon et de Cepor. Bull affirme qu'ils ne sont pas là pour participer au Jeu de la Vie, mais pour libérer les Terraniens prisonniers de l'Upanishad. Graucum affirme que les quarante-huit Terraniens sont là de leur plein gré. Il n'est pas possible de leur parler. Les vironefs sont quand même les bienvenues.

Volcayr est emmené dans les profondeurs de l'école. Les Gorims, des Terraniens, considèrent ne plus rien avoir en commun avec leur peuple d'origine et être uniquement de futurs soldats des Guerriers Éternels.

Volcayr est confronté à Graucum qui lui reproche d'avoir enfreint le commandement d'obéissance. Volcayr se déclare prêt à mourir. Le Guerrier Ijarkor ne le veut toutefois pas. Il devra affronter des Terraniens pendant le Jeu de la Vie. Il se déclare prêt à le faire.

Il est soumis à une dose importante de gaz-code dans la salle du Dashid, que le Panish Panisha appelle le « souffle du Guerrier ». On le soumet à cent fois la dose normale.

Le but d'Ijarkor est de faire des Terraniens des soldats pour son armée et le combat contre Volcayr sera l'ultime test.

Volcayr est maintenant prêt à participer au Jeu de la Vie. Tous ses doutes ont disparu.

